

Medienmitteilung

26. August 2010

Das Spiel gegen die Sommerhitze und die Winterkälte Meharee – Das Kamelrennen-Spiel

Der Verlag Brot und Spiele lanciert im August sein erstes Brettspiel. Bei „Meharee“ rennen die Kamele um die Wette. Gefragt ist schnelles Würfeln und taktisches Können. Meharee ist ein Strategie- und Würfelspiel für die ganze Familie.

Das Spiel Meharee (arabisch für Kamel-Trekking) vereint taktisches Können und Glück. Auch die Überzeugungskraft eines Bazar-Händlers ist gefragt, denn wer als erstes mit seinem Kamel in der Oase ankommen will, sorgt für genügend Wasser und versucht seine Gegner auszutricksen.

Das neue Spiel besteht aus je einer Start- und Zielkarte (Oasen), 24 Wüstenkarten, 12 Bergpfadkarten, 30 Abkürzungskarten, 50 Kamelkarten, 50 blauen Wasserplättchen, sowie 6 Kamelfiguren aus Holz und einem Würfel mit 20 Seiten.

Meharee wurde vom Illustrator Tom Künzli und Markus Christen, seinerseits Hirnforscher und Philosoph, gestaltet und entwickelt. Meharee ist ein Spiel für 3–6 Spieler (ab 8 Jahren) und kostet SFr. 45.– (z.Z. 6.– SFr).

Das Spiel kann bestellt werden unter: Verlag Brot & Spiele, Bözingenstrasse 5,
2502 Biel. Telefon 032 342 65 46
oder E-Mail contact@verlag-brotundspiele.ch
www.verlag-brotundspiele.ch

(1'220 Zeichen inkl. Leerzeichen)

Beleg und Urhebervermerk erbeten.